



Sony Computer Entertainment Inc.

2010年1月20日

PlayStation®3専用モーションコントローラ(仮称)2010年秋発売

～充実したソフトウェアラインアップとともに、プレイステーションならではのエンタテインメント体験を提案～

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント (SCE) は、「プレイステーション 3」(PS3®)用USBカメラ「PlayStation®Eye」と組み合わせたシステム※により、プレイヤーの動きを忠実にゲームに反映し、より自然で直感的な操作を可能にするPS3®専用モーションコントローラ(仮称)を、充実したソフトウェアタイトル群とともに2010年秋に日本・アジア・北米・欧州の各地域で発売いたします。

「幅広いユーザーの皆様にモーションコントローラならではの最高のエンタテインメント体験をお楽しみいただけるよう、対応タイトルが十分に揃う2010年秋に発売することにいたしました。発売に向けて、SCEワールドワイド・スタジオのタイトル開発の推進はもちろんのこと、ソフトウェアメーカー各社様にモーションコントローラを使った楽しく斬新なタイトルの開発を加速していただけるよう開発サポート体制をさらに強化・充実させてまいります。モーションコントローラで新たに広がるPS3®プラットフォームの世界にご期待ください。」(SCE 代表取締役 社長 兼 グループCEO 平井一夫)

SCEは、モーションコントローラをDUALSHOCK®シリーズに続く第二のデファクトコントローラと位置づけ、これまでにないエンタテインメント体験を提案するソフトウェアラインアップと合わせて、強力に推進してまいります。

※ モーションコントローラをお使いいただくには、PS3®用USBカメラ「PlayStation®Eye」が必要です。

以上

* 「PlayStation」、「プレイステーション」、「PS3」及び「DUALSHOCK」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。