



Sony Computer Entertainment Inc.

2013年2月21日

ソニー・コンピュータエンタテインメント 「プレイステーション 4」(PS4™)発表

～クラウド技術を活用したPlayStation®Networkとともに、高性能なシステムアーキテクチャー、
ソーシャルとの融合、様々なコンテンツとの出会いがもたらす、豊かなゲーム体験～

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント(SCE)は、本日、米国ニューヨークで開催したPlayStation®Meeting 2013にて、次世代コンピュータエンタテインメントシステム「プレイステーション 4」(PS4™)を発表いたしました。PS4™は、高い描写力と処理性能、新たなコンテンツとの出会いのサポート、ソーシャルとの融合、そしてPlayStation®Vitaや様々なモバイル端末との連携を通じて、没入感のある豊かなゲーム体験を実現します。また、クラウド技術を活用したPlayStation®Network(PSN)により、ユーザーの皆様が時間と場所を問わずにお好みのゲームをプレイできる環境を提供してまいります。PS4™は今年の年末商戦に発売の予定です。

PS4™は、ユーザーの皆様には最高のゲームと最高の没入感をお届けすべく開発されました。世界中の卓越したゲーム開発者の皆様の創造力を最大限に引き出し、ゲームプレイの可能性を拡げることを目標に、システムを最適化しています。ユーザーの皆様はまた、PS4™、PSN、モバイル端末との連携を通じて、「プレイステーション」ならではのより豊かなゲーム体験をお楽しみいただけます。

PS4™のシステムアーキテクチャーは処理性能、速度、開発のしやすさが特長です。PS4™には専用に開発された8つのx86-64アーキテクチャーのCPUコアと最先端のGPUが搭載された高性能プロセッサが搭載されています。

GPUは様々な面から性能の強化が図られ、物理演算など汎用的な計算処理(GPGPU)も容易に行えます。搭載されている18個のコンピュータユニットは全体で1.84テラフロップスの演算能力を有し、その性能をグラフィック機能やコンピューティング機能、またはその二つに自由に割り当てることが可能です。

また、176GB/秒の広い帯域幅を持つGDDR5のメモリーを8GB搭載しており、表現力豊かなゲーム開発がより効率的に行えます。

▶ ゲーム体験の共有

PS4™のアーキテクチャーにはPS4™のユーザー体験の中核をなすソーシャルとの連携機能が新たに組み込まれています。PS4™では、ゲームプレイは、常時録画されています。これにより、ユーザーの皆様は、感動のプレイの瞬間を逃すことなく、簡単なボタン操作ですぐに友人とシェアすることができます。ユーザーの皆様は「プレイステーション 4」専用ワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)の“SHARE(シェア)ボタン”を押し、直前の数分間のゲームプレイを動画またはスクリーンショットの形式で取り込み、コメントをつけ、Facebook(フェイスブック)などにアップロードしてから、再びゲームの続きをお楽しみいただけます。

また、PS4™ユーザーの皆様は、Ustream（ユーストリーム）などのインターネット中継サービスを通じてゲームプレイを友人に手軽に生中継することが可能です。中継されている動画には友人がコメントを投稿できるほか、ネットワークを通じて、ゲームをプレイしている人にキャラクターの体力を回復させるアイテムや特別な武器などを提供して進行を助けるなど、今までにない方法でゲームに参加することができます。さらに、FacebookアカウントとSony Entertainment Networkアカウントを紐づけることにより、PS4™ユーザーの皆様は、協力プレイやクロスゲームチャット機能を通じて、つながりを一層深めることができます。

➤ セカンドスクリーン

また、PlayStation®Vita(PS Vita)に加えて、スマートフォン、タブレットなどの様々なモバイル端末を、PS4™のセカンドスクリーンとしてご利用いただけます。

その最大の特長は、PS Vitaを使ってPS4™を離れた場所から操作しゲームをお楽しみいただけるリモートプレイです。

ユーザーの皆様はPS VitaからWi-Fi経由でリビングルームにあるPS4™にアクセスし、PS Vitaの美しいディスプレイ上でデュアルアナログスティックを使った直感的な操作により、お持ちのゲームを、ご自宅のお好きな場所や外出先で*1お楽しみいただけます。今後、SCEIはこの機能をPS4™のシステムレベルでサポートする事により、ほとんどすべてのPS4™専用ゲームをPS Vitaでお楽しみいただけるようにしてまいります*2。

さらに、PS4™のコンテンツの楽しみ方を広げる専用アプリケーション“PlayStation®App”を提供いたします。”PlayStation®App”をiPhone、iPad、およびアンドロイドOS搭載のスマートフォンやタブレット*3にインストールすることで、PS4™のセカンドスクリーンとして利用し、例えば、アドベンチャーゲームを遊んでいる時に地図情報を手元で確認するといった今までにない楽しみ方が可能になります。また、外出先からPS4™のゲームを購入しご自宅のPS4™に直接ダウンロードする、あるいはPS4™で遊んでいる友人のゲームプレイを離れた場所から鑑賞することなどができます。

➤ 待ち時間の大幅な短縮

PS4™ではシステムの状態を一時保存し、PS4™本体を節電状態で待機させるサスペンドモードの利用が可能になりました。これにより、PS4™から離れるたびにPS4™の電源をおとす必要がなく、かつシステムの状態を速やかに復帰することで、ゲームの続きをすぐにお楽しみいただけます。また、PS4™はスタンバイ状態でも専用ゲームのダウンロードやゲームのアップデートが可能です。また、分割して配信されることから、ユーザーの皆様は全てのデータのダウンロードを待つことなく遊び始められます。加えて、PS4™ユーザーの皆様はゲームを遊びながら、ブラウザなど様々なアプリケーションを同時に起動してご利用いただけます。

➤ 新たなコンテンツとの出会いをサポート

ユーザーの皆様は新たに開発されたPS4™のメニュー画面上で、友人から公開されたゲーム情報の閲覧や、ゲームプレイの鑑賞などが容易に行えるほか、ゲームをはじめとした、テレビ番組や映画などのお薦めのコンテンツ情報を受け取ることができます。また、将来的には、ダウン

ロードの待ち時間を限りなくゼロに近づけてまいります。ユーザーの皆様が購入されるゲームを事前に予測し、PS4™が予めダウンロードを済ませておくといったことも可能になります。PS4™はユーザーの皆様一人ひとりの潜在的なニーズにお応えし、より豊かなエンタテインメント体験のお手伝いをします。

2006年11月に開始したプレイステーションユーザー向けのネットワークサービス、PlayStation®Networkは、現在、展開国・地域数は67にまで拡大し*4、コンテンツのダウンロード総数は28億*5以上に達しております。PS4™ユーザーの皆様は、PlayStation®Store内のPS4™専用ダウンロードゲームに加えて、ソニー株式会社の提供する定額制音楽配信サービス「Music Unlimited（“ミュージックアンリミテッド”）」や、プレミアムビデオ配信サービス「Video Unlimited（“ビデオアンリミテッド”）」をはじめとした各種ネットワーク配信サービスをPS4™でご利用いただけます。

SCEは、Gaikai Inc.の技術を活用し、近い将来、様々なゲームを、思い立ったらすぐに遊べる、「プレイステーション」ならではのクラウドサービスをPS4™ユーザーの皆様にお届けしてまいります。例えば、PS Store内でゲームタイトルの製品版の一部の試遊を可能にすることで、ユーザーの皆様が本当に欲しいゲームに出会う機会を増やしてまいります。また、本サービスを通じて、ユーザーの皆様は、発売以来3000にも上る豊富なPS3®タイトル*6の多くをお楽しみいただけるようにしてまいります。

SCEは、今年の年末商戦の発売に向け世界各地で開催されるイベント等を通じ、PS4™に関する情報を、ソフトウェアメーカー各社様、世界中のゲーム開発者様およびSCEワールドワイド・スタジオ（SCE WWS）で開発中の魅力的なタイトルとともにお伝えし、「プレイステーション」が実現する豊かなゲーム体験の魅力を訴求してまいります。

以上

※1 ネットワーク環境やタイトルによっては、外出先でゲームを快適にお楽しみいただけない場合がございます。

※2 カメラ専用タイトルなど、特殊な周辺機器を必要とするゲームを除きます。

※3 OSのバージョンなどによっては、ご利用いただけない場合がございます。

※4 2012年12月31日時点。

※5 2013年2月19日時点。

※6 2012年12月31日時点。無料コンテンツ（体験版）を含む。


<「プレイステーション 4」ロゴ>



<「プレイステーション 4」概要>

Main Processor	Single-chip custom processor CPU : x86-64 AMD “Jaguar”, 8 cores GPU : 1.84 TFLOPS, AMD next-generation Radeon™ based graphics engine
メモリ	GDDR5 8GB
ハードディスク	内蔵
光学ドライブ (読み出し専用)	BD 6 倍速 CAV DVD 8 倍速 CAV
入出力	Super-Speed USB (USB 3.0)ポート、AUX ポート
通信	Ethernet (10BASE-T, 100BASE-TX, 1000BASE-T) IEEE 802.11 b/g/n Bluetooth® 2.1(EDR)
AV 出力	HDMI 出力端子 アナログ AV 出力端子 光デジタル出力端子

※仕様については予告なく変更される場合があります。

※「PlayStation」、「PS3」、「DUALSHOCK」、「PS4」およびは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標または商標です。

※「Sony Entertainment Network」はソニー株式会社の商標です。

※「Facebook」はFacebook Inc.の登録商標です。

※「Ustream」はUstream Inc.の登録商標です。

※Android、アンドロイドは、Google Inc.の商標です。

※iPhoneおよびiPadはApple Inc.の商標です。

※その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。

参入ゲームソフトウェアメーカー

2013/02/20 現在
(社名五十音・アルファベット順 /敬称略)

<日本>

アークシステムワークス株式会社	株式会社コナミデジタルエンタテインメント
株式会社アートディンク	株式会社サイバーコネクトツー
アイディアファクトリー株式会社	システムソフト・アルファー株式会社
株式会社アクワイア	株式会社スクウェア・エニックス
株式会社アスキー・メディアワークス	株式会社スパイク・チュンソフト
株式会社イメージエポック	株式会社セガ
株式会社インデックス (アトラス)	株式会社ディースリー・パブリッシャー
株式会社ウィル	株式会社ディンプス
株式会社エクシング	株式会社トーセ
エレクトロニック・アーツ株式会社	株式会社トライエース
株式会社オーツ (peakvox)	株式会社日本一ソフトウェア
株式会社ガスト	日本ファルコム株式会社
株式会社角川ゲームス	株式会社バンダイナムコゲームス
株式会社角川書店	株式会社バンダイナムコスタジオ
株式会社カプコン	プラチナゲームズ株式会社
株式会社ガンバリオン	株式会社フロム・ソフトウェア
ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社	ベセスダ・ソフトワークス
株式会社キャラアニ	株式会社マーベラスAQL
株式会社グラスホッパー・マニファクチュア	株式会社MAGES.
株式会社クラフト&マイスター	株式会社ユークス
株式会社グランゼーラ	ユービーアイソフト株式会社
元気株式会社	株式会社レベルファイブ
株式会社コーエーテクモゲームス	

計 45 社

<アジア>

BLUESIDE Inc.
Ratloop Asia Pte Ltd
Red Hare Studios
XPEC Entertainment Inc.

計 4 社

<北米>

17-Bit

5th Cell Media LLC

Activision Publishing, Inc.

Armature Studios

Behaviour Interactive

Bethesda Softworks, LLC

Blind Squirrel Games®

Certain Affinity, Inc.

Darkside Game Studios, Inc.

Devolver Digital

©Disney

Double Fine Productions, Inc.

Double Helix Games

DrinkBox Studios Inc.

Edge of Reality, Inc.

Electronic Arts Inc.

FarSight Studios

Gaijin Games, Inc.

Gearbox Software

HB Studios Multimedia

Heavy Iron Studios, Inc.

High Voltage Software, Inc.

inXile Entertainment Inc.

Iron Galaxy Studios, LLC

JETPACK Interactive Entertainment Ltd.

Klei Entertainment Inc.

Lab Zero, Inc

LucasArts, a Lucasfilm Ltd. company

Metanet Software Inc

Minority Media Inc.

Nicalis, Inc

Panic Button, LLC

Psyonix Studios, Inc.

Slant Six Games

Sony Online Entertainment LLC

Spark Unlimited

Spry Fox LLC

SuperVillain Studios

Take-Two Interactive Software, Inc.

Telltale, Inc.

Tribute Games Inc.

Turtle Rock Studios, Inc.

Ubisoft Entertainment

vBlank Entertainment Inc.

Warner Bros. Interactive Entertainment, Inc.

WayForward Technologies, Inc.

Zombie Studios, LLC

<欧州>

2K Games

Avalanche Studios

Blitz Games Studios

Bohemia Interactive

CD Projekt RED

CLIMAX STUDIOS

Codemasters

Creative Assembly

Criterion Games

Deep Silver

GHOST GAMES - AN EA STUDIO

Hello Games

IO Interactive

Just Add Water (Developments), Ltd.

keen games

Lucid Games Ltd

MercurySteam

Ninja Theory Ltd

Nixxes Software BV

Paradox Interactive

Rebellion

Saber Interactive

Splash Damage

Stainless Games Ltd

Starbreeze Studios

Sumo Digital

TEAM17 DIGITAL LTD

TT Games

YAGER

Zen Studios

計 30 社