



# Sony Computer Entertainment Inc.

2013年2月21日

## 「プレイステーション 4」(PS4™)専用 ワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)および カメラ「PlayStation®4 Eye」発表

～PS4™との連携で、新しいゲームの楽しみ方を実現～



©2013 Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.  
Design and specifications are subject to change without notice.



©2013 Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.  
Design and specifications are subject to change without notice.

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント(SCE)は、本日、次世代コンピュータエンタテインメントシステム「プレイステーション 4」(PS4™)とともに、専用ワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)および専用カメラ(PlayStation®4 Eye)を発表いたしました。

### 「プレイステーション 4」専用ワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)

専用ワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)は、ユーザーの皆様からご支持を頂いている「プレイステーション 3」専用ワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®3)の基本コンセプト・デザインを踏襲しながら、より快適にゲームをお楽しみいただける機能を搭載しました。高感度6軸検出システムおよび本体前面には自然かつ直感的な操作が可能なタッチパッドを採用し、豊かなゲーム体験を提供します。

また、DUALSHOCK®4本体上側には様々な色を表現できる3色のLEDを配置したライトバーを搭載しました。これにより、複数のプレイヤーで遊ぶ際にライトバーの色とゲーム内のキャラクターの色を連動させ、ご自身の操作するキャラクターが簡単に識別できるようになります。また、キャラクターの体力や受けたダメージに合わせてライトバーの色が変化するなど、様々なゲーム情報を直感的に識別することが可能になります。

加えて、DUALSHOCK®4にはスピーカーおよびステレオヘッドホン/マイク端子を新たに搭載、PS4™ユーザーの皆様はテレビのスピーカーのみならず手元のコントローラーを通じて、ゲームの効果音を高音質で楽しむことができます。また、オンラインゲームをプレイする際は、PS4™本体に同梱されるモノラルヘッドセットとDUALSHOCK®4を組み合わせることで、ゲームの効果音は手元のコントローラーから出力し、一緒にプレイしている仲間との会話はヘッドセットを通じて行うといった、より没入感のある楽しみ方も可能になります。

さらに、DUALSHOCK®4正面にはDUALSHOCK®3の“SELECT（セレクト）ボタン”および“START（スタート）ボタン”の機能を集約させた“OPTIONS（オプション）ボタン”および、ゲームの楽しみ方の幅を広げる“SHARE（シェア）ボタン”を新たに搭載しました。ユーザーの皆様は“SHAREボタン”を利用することで、Ustream（ユーストリーム）などのインターネット中継サービスを通じてゲームプレイを友人に手軽に生中継することが可能です。加えて、PS4™ではゲームプレイが常時録画されているため、ユーザーの皆様は、感動のプレイの瞬間を逃すことなく簡単なボタン操作でFacebook（フェイスブック）にアップロードしすぐに友人と共有できます。従来のように、PCを介して配信する際に映像フォーマットを変換する必要がなく、簡単に共有することができます。また、ユーザーの皆様はPS4™がスタンバイ状態の時に、あるいは専用の充電機を用いてDUALSHOCK®4を充電できるほか、DUALSHOCK®4のUSB端子を利用し、お持ちのスマートフォンなどの充電機でも手軽に充電していただけます。

この他に、DUALSHOCK®4の開発においては、開発者の皆様のご意見を取り入れ、コントローラー上側のL2/R2ボタンをより指に馴染む形状に見直し、滑らかな操作感を実現しました。また左/右スティックのセンター復帰精度を向上させ、より正確な入力が可能になりました。

#### 「プレイステーション 4」専用カメラ「PlayStation®4 Eye」

新たに開発したPS4™専用カメラPlayStation®4 Eyeは、対角視野角85度の広角レンズを持った二つの高感度カメラを搭載しており、空間の奥行きまで正確に検出します。これにより、例えばプレイヤーの映像のみを背景から切り取る、あるいはPlayStation®4 Eyeの前でプレイしている2人のプレイヤーの前後関係を把握することなど可能になり、ゲームの楽しみ方がさらに広がります。また、4つのマイクを搭載したことで、音源の方向を検出することが可能になりました。

加えて、ユーザーの皆様顔の画像をあらかじめPS4™本体に登録して顔認識ログインすることや、ユーザーの皆様体の動きや音声などで直感的にゲームをお楽しみいただくことが可能になります。

さらに、DUALSHOCK®4のライトバーの色で、カメラの前にいる複数のプレイヤーの位置を検知判別し、ゲーム内のキャラクターをカメラの前にいるプレイヤーと同じ順番に配置する、あるいは特定のプレイヤーに向かってゲーム内のキャラクターが話しかけるといった、今までにないゲームの楽しみ方をお届けいたします。PlayStation®4 EyeはPlayStation®Moveモーションコントローラーにも対応しています。PlayStation®4 EyeはPS Moveの動きをより正確に検知し、プレ

イヤールの動きを今まで以上に忠実にゲームに反映します。

SCEは、今年の年末商戦の発売に向け世界各地で開催されるイベント等を通じ、皆様にPS4™とともにDUALSHOCK®4およびPlayStation®4 Eye の魅力を訴求してまいります。

以上

#### <「プレイステーション 4」専用ワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)>

外形寸法	約162mm x 52mm x 98mm (幅 x 高さ x 奥行き) (予定、最大突起物除く)	
質量	約210g (予定)	
キー・スイッチ類	PSボタン、SHAREボタン、OPTIONSボタン 方向キー (上下左右)、アクションボタン(○×△□)、 L1/R1/L2/R2ボタン、左スティック/L3ボタン、右スティック/R3ボタン、パッドボタン	
タッチパッド	2点検出式タッチパッド、クリック機構、静電容量方式	
モーションセンサー	6軸検出システム (3軸ジャイロ、3軸加速度)	
その他の機能	ライトバー、振動機能、スピーカー(モノラル)内蔵	
主な端子	USB端子(Micro B)、拡張端子、ステレオヘッドホン/マイク端子	
無線規格	Bluetooth® Ver2.1+EDR 準拠	
バッテリー	電池種類	内蔵型リチウムイオン充電電池
	電圧	DC3.7V (予定)
	電池容量	1000mAh (予定)

※仕様については予告なく変更される場合があります。

#### <PlayStation®4 Eye>

外形寸法	約186mm x 27mm x 27mm (幅 x 高さ x 奥行き) (予定)
質量	約183g (予定)
動画ピクセル	(最大) 1280 x 800ピクセル x 2
動画フレームレート	1280x800ピクセル時 60fps 640x400ピクセル時 120fps 320x192ピクセル時 240fps
動画フォーマット	RAW、YUV (非圧縮)
レンズ	デュアルレンズ、F値/F2.0 固定焦点

撮影距離	30cm～∞
撮影範囲	85°
マイクロホン	4チャンネルアレイ式マイクロホン
接続端子	PS4専用端子 (AUX端子)
ケーブル長さ	約2m (予定)

※仕様については予告なく変更される場合があります。

※「PlayStation」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※「Facebook」はFacebook Inc.の登録商標です。

※「Ustream」はUstream Inc.の登録商標です。

※その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。

**SONY**  
make.believe