



Sony Computer Entertainment Inc.

2013年11月17日

報道関係各位

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント

「プレイステーション 4」(PS4™)
北米での発売開始後24時間で100万台以上の実売を達成
～多くのユーザーの皆様が、新時代を切り開く「プレイステーション 4」(PS4™)ならではの
豊かで没入感のあるゲーム、エンタテインメントを体験～

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント (SCE) が、米国およびカナダにおいて11月15日 (現地時間) に発売した「プレイステーション 4」 (PS4™) は、発売後24時間で100万台以上の実売を達成しました。

「PS4™は、今後のゲームのあり方を決定づけるゲーム体験をお客様にお届けしたいという我々の決意を具現化したものであり、ユーザーの皆様の反響の大きさにとても感激しております。北米でのPS4™の販売は非常に好調であり、11月29日の欧州およびラテンアメリカでの発売に向け、この勢いが持続するものと期待しています。プレイステーションファンの皆さまの厚いご支持に心から感謝いたします。」

(代表取締役 社長 兼 グループCEO アンドリュー・ハウス)

<「プレイステーション 4」概要>

「プレイステーション 4」 (PS4™) は、高い描写力と処理能力、ソーシャルとの融合、そしてセカンドスクリーンとの連携などを通じて、最高の遊び場を提供いたします。同梱されるPS4™専用ワイヤレスコントローラー (DUALSHOCK®4) に搭載された“SHARE (シェア)” ボタンを押すだけで、ユーザーの皆様はお好みのゲームプレイの瞬間をFacebook®やTwitterを通じて簡単に友人と共有することが出来ます。また、UstreamやTwitchを使用して、ゲームプレイの生放送が可能で、鑑賞している友人は生放送されているゲームにコメントすることもできます。

『Killzone™ Shadow Fall』、『Knack™』、『Assassin's Creed®:IV Black Flag™』、『NBA® 2K14』、『Call of Duty®: Ghosts』などの期待の作品もPS4™と同時に発売されたほか、北米のPS4™ユーザーの皆様は、PlayStation®StoreからAmazon Instant Video、Netflix、NBA Game Time、Hulu Plus、Music Unlimited、Video Unlimitedなどの各種エンタテインメントアプリケーションをダウンロードしてお楽しみいただけます※1。

以上

※1 提供されるアプリケーションは、各地域により異なります。

※「PlayStation」、および「DUALSHOCK」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。「PS4」、「Knack」および「Killzone」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

※「Facebook」はFacebook Inc.の登録商標です。

※ Twitterという名称は、アメリカ合衆国また他国々における Twitter, Inc.の商標です。

※「Ustream」はUstream Inc.の登録商標です。

※「Twitch」はJustin.tv Inc.の登録商標です。

※その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。

SONY
make.believe