



Sony Computer Entertainment Inc.

2009年9月24日

高精細センサーを搭載した PlayStation®3専用モーションコントローラ(仮称)2010年春発売 ～プレイヤーの動きを忠実にゲームに反映、新しいゲーム体験を提案～

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCE）は、高精細モーションセンサーを搭載した「プレイステーション 3」（PS3®）専用モーションコントローラ（仮称）を2010年春に発売いたします。モーションコントローラと、顔や体、声を認識したり、プレイヤーの姿をTVに映し出したりすることができるPS3®用USBカメラ「PlayStation®Eye」を組み合わせたシステム※により、PS3®ならではの新しい遊び方を積極的に拡げてまいります。

PS3®専用モーションコントローラは、コントローラの動きを検知する2種類のモーションセンサー（3軸のジャイロセンサーと3軸の加速度センサー）を搭載、「PlayStation®Eye」と併せて使用することにより、コントローラを持つプレイヤーの手の動きだけでなく、ユーザーが遊んでいる空間におけるコントローラの位置も高精度に検知ができます。また、プレイヤーの動きを忠実にゲームに反映できるため、より自然で直感的な操作を実現します。コントローラの先端に配置されたスフィア（光球）は、コントローラの絶対位置情報を正確に測定する役割を担うほか、発光の色やパターンを変えることによりゲームの用途に合わせた視覚的な演出も可能です。さらにプレイステーション用コントローラDUALSHOCK®シリーズの特徴でもある振動機能も装備、臨場感溢れるゲーム体験を提案します。

モーションコントローラの発売に向け、PS3®ならではの新しい遊び方でお楽しみいただける数々のソフトウェアタイトルをSCEワールドワイド・スタジオ（SCE WWS）が制作しております。SCEは、2010年内に発売が予定されている魅力的なSCE WWSタイトル（別紙参照）をはじめ、ソフトウェアメーカー各社様のご協力をいただきながら斬新なソフトウェアの充実を強力に推進し、PS3®で楽しめるコンピュータエンタテインメントの世界を創造してまいります。

※ モーションコントローラをお使いいただくには、PS3®用USBカメラ「PlayStation®Eye」が必要です。

以上

<モーションコントローラ (仮称) 商品概要>

| | |
|------------|---|
| 商品名 | モーションコントローラ (仮称) |
| 発売日 | 2010年春 |
| 希望 小売価格 | 未定 |
| 主な特徴 | <ul style="list-style-type: none"> ・3軸ジャイロセンサー、3軸加速度センサー搭載 ・Bluetooth®標準規格Ver.2.0準拠 ・リチウムイオン充電電池内蔵 |

<モーションコントローラ (仮称) でお楽しみいただける自社制作タイトル一覧※1>
(2010年内発売予定 アップデート対応する発売中タイトル含む)

| タイトル名 |
|-------------------------|
| サルゲッチュ (仮称) |
| 真説 無限回廊 (仮称) |
| 街スベリ (仮称) |
| Sing and Draw (仮称) |
| Champions of Time (仮称) |
| Motion Party (仮称) |
| The Shoot (仮称) |
| Tower (仮称) |
| Mr. Pain※2 |
| Flowery※2 |
| ハスラーキング※2 |
| High Velocity Bowling※2 |
| EyePet※2 |

※1 発売されるタイトルは国・地域により異なります。

※2 ネットワーク経由でのゲームタイトルのアップデート (機能拡張) 等により、モーションコントロール機能をお楽しみいただくことが可能です。

* 「PlayStation」、「プレイステーション」、「PS3」、「DUALSHOCK」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

* Bluetooth®ワードマークはBluetooth SIG, Inc.が所有する登録商標であり、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントは商標を使用する許可を受けています。